



BLUECASE

www.bluecase.com.br

Monitor Gamer 21,5"

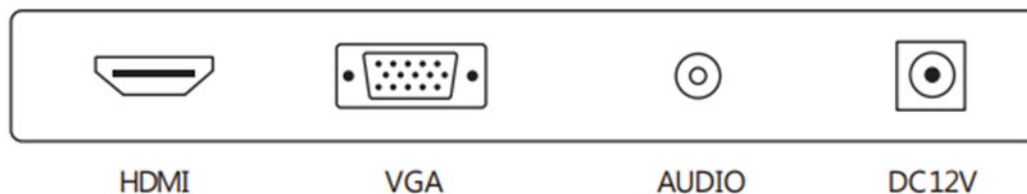
BM22FFH1GW

Manual do Usuário

Especificações:

Tamanho diagonal da tela	21,5"
Resolução máxima	1920 x 1080 pixels (HDMI)
Taxa de atualização máxima	75 Hz (HDMI)
Modelo do painel	AUO P215HVN02.0
Tipo de painel	VA
Curvo ou plano	Plano
Proporção	16:9
Iluminação	LED
Brilho	200cd/m ²
Contraste	1.000.000:1
Número de cores(bits)	16,7M (8bits)
Gama de cores	72% NTSC
Ângulo de visão	178° / 168°
Tempo de resposta	5ms (g2g)
Entrada de vídeo	HDMI 1.4, VGA (D-SUB)
Alto-falante	Não
Saída de áudio	Sim
Alimentação de energia	DC 12 V 2A
Tipo de fonte	Externa
Consumo de energia	Em operação ≤ 22 W; Ocioso (Standby) ≤ 0.5W
Kensigton lock	Não
VESA	75 x 75 mm
Ajuste de rotação	Não
Ajuste de inclinação (Tilt)	5° para frente 15° para trás
Ajuste de altura	Não
Idioma do menu	Inglês, português, chinês e espanhol
Temperatura de armazenamento	-20 ~ 60 °C
Temperatura de funcionamento	0 ~ 50 °C
Extras	Freesync, Flicker Free, Low Blue Light mode.
Peso/Peso sem embalagem	2,8 kg/ 2,4 kg (peso líquido)
Conteúdo da embalagem	1 (um) monitor BM22FFH1GW, 1 (um) pedestal, 1 (um) kit de parafusos, 1 (um) Cabo HDMI 1.4, e 1 (um) manual de instruções.

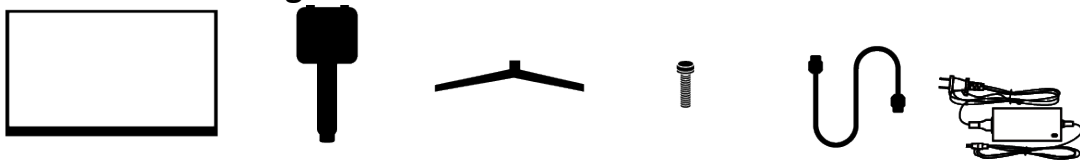
Conexões:



Orientações de utilização:

- Utilize o monitor em ambientes com boa ventilação;
- Não coloque o monitor em superfícies quentes ou sob forte luz solar;
- Utilize o monitor em rede elétrica aterrada ou estabilizada;
- Antes de limpar, retire o cabo de energia da tomada;
- Utilize pano ou flanela macios para a limpeza. Pano áspero poderá arranhar a superfície da tela;
- Não utilize panos molhados ou com produtos químicos abrasivos. Utilize apenas produtos indicados para a limpeza de painéis LCD ou uma flanela macia levemente umedecida;
- Não cubra ou bloqueie as saídas de ventilação do monitor;
- Não sujeite o monitor a vibração forte ou situações de impacto durante o funcionamento;
- Não dê pancadas nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou transporte;
- Não coloque o monitor sob superfície instável;
- Não coloque diretamente no chão a parte frontal do produto;
- Não tente realizar ajustes além do indicado na tabela de especificações técnicas (pág. 2).
- Ao manusear ou ajustar o monitor, tenha cuidado. O painel do monitor é frágil, pressão excessiva ou impactos poderão danificar a tela. Nunca apoie diretamente na tela.

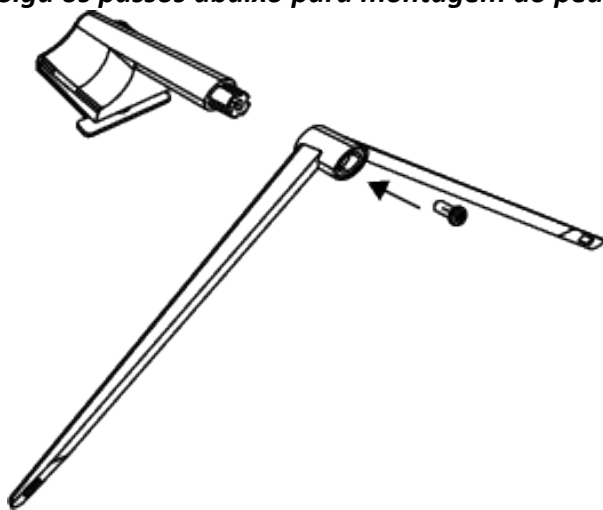
Conteúdo da embalagem:



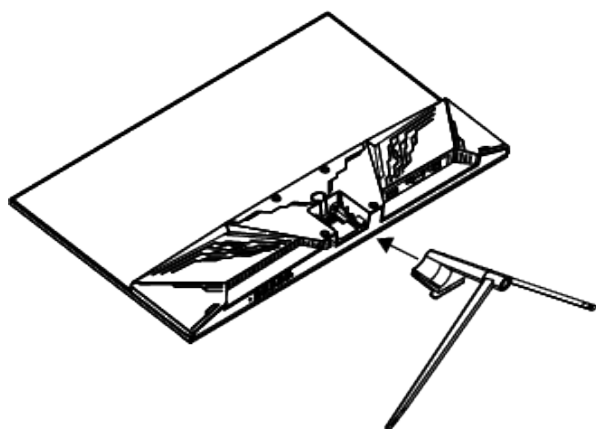
- Monitor BM22FFH1GW;
- Base e pedestal para montagem;
- Kit de parafusos;
- Cabo HDMI;
- Cabo de força;
- Fonte de alimentação.

Montagem do pedestal:

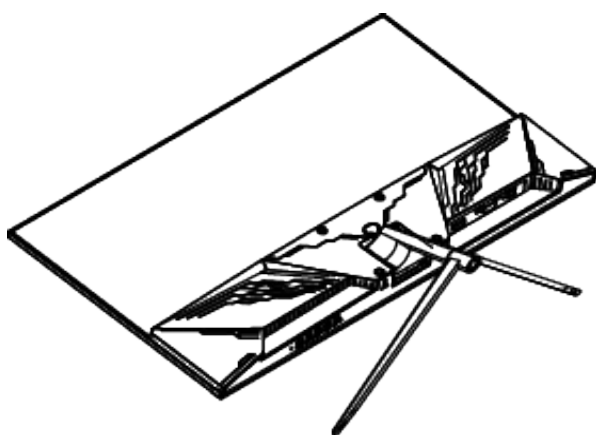
Siga os passos abaixo para montagem do pedestal:



1. Abra a embalagem, monte a base do suporte na haste do suporte com o parafuso incluso. Parafuso conforme mostrado na ilustração.

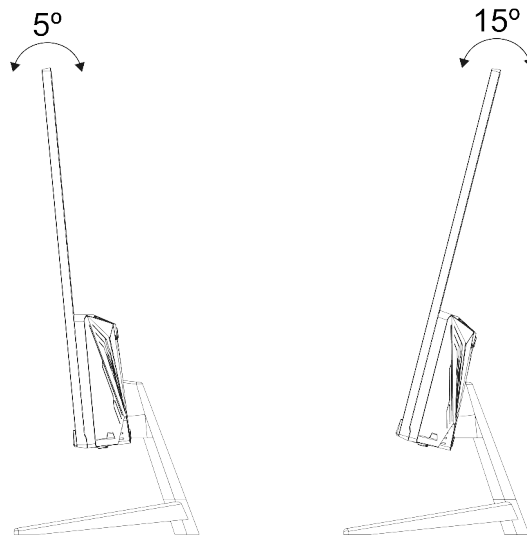


2. Retire o produto com a espuma ainda presa e coloque-o suavemente sobre uma mesa de trabalho. E insira a haste do suporte na parte traseira do monitor conforme mostrado na ilustração.



3. Montagem do suporte concluída.

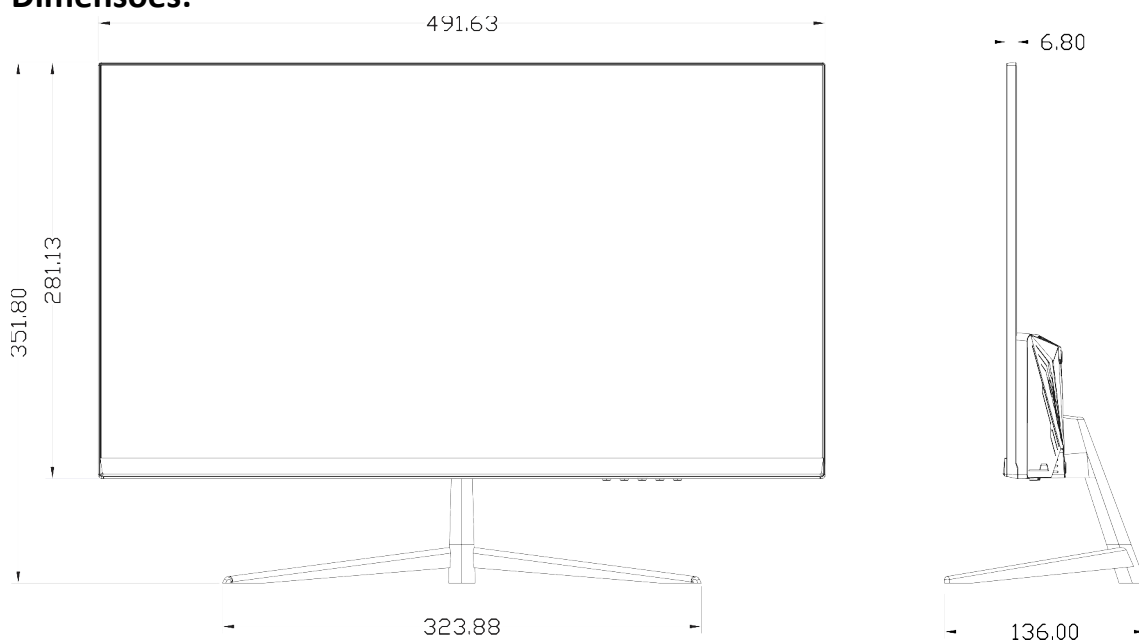
Ajustes:



É possível ajustar o monitor BM22FFH1GW para uma leve inclinação para trás de até 15°.

É possível ajustar o monitor BM22FFH1GW para uma leve inclinação para frente de até 5°.

Dimensões:



Controle e configuração:



- Pressione para desligar ou ligar o monitor.



- Pressione o botão para acessar o menu e/ou selecionar a opção desejada.









- Utilize os botões para navegar no menu e/ou alterar os valores selecionados.
- O item do menu que estiver selecionado, estará destacado com uma coloração diferente aos demais.



- Após realizar as alterações, pressione o botão para retornar ao menu anterior.
- Pressione outra vez o botão para sair do menu principal.

Menu:

BRILHO		
	BRILHO	<input type="range" value="50"/>
	CONTRASTE	<input type="range" value="50"/>
	BLACK LEVEL	<input type="range" value="50"/>
	LOW BLUE LIGHT	<input type="range" value="0"/>
	ECO	< STANDARD >
	DCR	< OFF >

- **Brilho:** Altera os valores de brilho, para regular a intensidade do brilho da tela;
- **Contraste:** Altera os valores de contraste, para regular a intensidade de contraste da tela;
- **Black Level:** Altera o nível de preto da tela;

- **Low Blue light:** Ativa ou desativa o filtro de luz azul;
- **ECO:** Seleciona o modo de imagem pré-configurado de fábrica entre as opções a seguir: STANDARD, RTS, FPS, TEXTO, FILME, JOGO;
- **DCR:** Ative e desative o contraste dinâmico;
- **Flick free:** Ativa ou desativa a proteção de flicker;







IMAGEM		
	H. POSIÇÃO	<input type="range"/> 50
	V. POSIÇÃO	<input type="range"/> 50
	RELÓGIO	<input type="range"/> 50
	FASE	<input type="range"/> 50
	ASPECTO	< 16:9 >

- **H. Posição:** Esta opção não é ajustável;
- **V. Posição:** Esta opção não é ajustável;
- **Relógio:** Esta opção não é ajustável;
- **Fase:** Esta opção não é ajustável;
- **Aspecto:** Altera o aspecto (proporção) de imagem da tela para 16:9 ou 4:3. Ao realizar alterações nesta opção, o monitor autoajusta as opções acima.

TEMP. COR		
	TEMP. COR	< QUENTE >
	VERMELHO	<input type="range"/> 50
	VERDE	<input type="range"/> 50
	AZUL	<input type="range"/> 50

- **Temp. Cor:** Altera a temperatura de cor para: Frio, Quente ou Utilizador;
- **Vermelho:** Ao selecionar a opção “Utilizador” no submenu “TEMP. COR” é possível ajustar o nível de vermelho da tela;
- **Verde:** Ao selecionar a opção “Utilizador” no submenu “TEMP. COR” é possível ajustar o nível de verde da tela;








- Azul: Ao selecionar a opção “Utilizador” no submenu “TEMP. COR” é possível ajustar o nível de azul da tela.

OSD AJUSTE		
	IDIOMA	
	OSD H. POSIÇÃO	<input type="range" value="50"/> 50
	OSD V. POSIÇÃO	<input type="range" value="50"/> 50
	OSD TIMEOUT	<input type="range" value="50"/> 50
	TRANSPARÊNCIA	<input type="range" value="0"/> 0
		

- Idioma: Altera o idioma do menu do monitor para as opções disponíveis;
- OSD H. Posição: Altera a posição horizontal do menu do monitor na tela. O valor 50 representa o menu centralizado;
- OSD V. Posição: Altera a posição vertical do menu do monitor na tela. O valor 50 representa o menu centralizado;
- OSD Timeout: Altera o tempo (segundos) que o menu fica visível;
- Transparência: Altera a transparência do menu;

REINICIAR		
	AUTO REGULAR	
	COR AUTO	
	REINICIAR	
		
		
		

- Auto Regular: Opção não disponível para ajuste.
- Cor Auto: Opção não disponível para ajuste. Utilize o Menu “TEMP. COR” para ajustes de cor e configurações pré-definidas;
- Reiniciar: Restaura as configurações de fábrica.

DIVERSOS		
	SINAL	< DP >
	MUTE	< OFF >
	VOLUME	 50
	HDR MODE	< AUTO >
	Free Sync	< ON >
		

- Sinal: Seleciona a fonte de imagem;
- Mute: Ativa ou desativa o mudo (Atenção: o modelo não possui alto-falantes);
- Volume: Ajusta o volume do monitor (Atenção: o modelo não possui alto-falantes);
- HDR MODE: Função não disponível.
- Free Sync: Ativa ou desativa a função Freesync

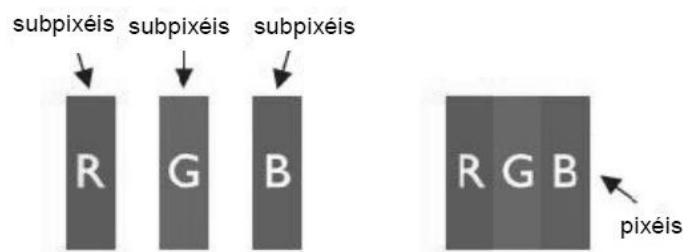
Política de Pixels

Utilizando avançados processos de fabricação, a Bluecase esforça-se para oferecer produtos da mais alta qualidade. No entanto, por vezes os defeitos de pixels ou subpixels em painéis TFT utilizados em monitores são inevitáveis. Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis sejam imunes a defeitos de pixels, mas a Bluecase garante que qualquer monitor que apresente vários defeitos de fabricação será reparado ou substituído. Esta “Política de Pixels” explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis de defeito aceitáveis para cada tipo. Para que o seu monitor seja reparado ou substituído de acordo com a garantia, o número de defeitos de pixels em um monitor TFT deverá exceder estes níveis aceitáveis.

Um pixel, ou um elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias: vermelho, verde e azul.

Defeitos de pixel:

- Pixel brilhante (Bright pixel) Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos (Vermelho, verde e azul), os três subpixels coloridos aparecem juntos como um único pixel branco. **Em uma imagem totalmente preta, um pixel branco é visível.**
- Pixel morto ou escuro (Dark pixel ou dead pixel) Quando todos estiverem apagados (Vermelho, verde e azul), os três subpixels coloridos aparecem juntos como um único pixel preto. **Em uma imagem totalmente branca, um pixel preto é visível.**
- Subpixel preso ou aceso (Subpixel defects) Quando um pixel estiver preso (Vermelho, verde ou azul) ficará visível na cor do pixel preso. **Em uma imagem totalmente preta ou branca ficará visível um ponto colorido (vermelho, verde ou azul).**



Os monitores gamer Bluecase são fabricados de acordo com as normas ISO-3241-302, 303, 305, 307: 2008 Classe 1 que estabelecem a quantidade de pixels não funcionais aceitáveis e inerentes à tecnologia do LCD, sem que necessitem serem substituídos ou consertados;

- 1(um) pixel totalmente brilhante (sempre ligado, sendo branco);
- 1(um) pixel totalmente escuro ou morto (sendo preto, dead pixel);
- 3 a 5 subpixels “presos” (cores vermelho, azul ou verde sempre ligados ou sempre desligados).

Garantia

Sempre serão respeitadas as condições de garantias oferecidas pela Bluecase e pelo revendedor, respeitando todos os preceitos do direito civil que rege a relação comercial. A garantia legal oferecida pela Bluecase é de 90 dias contados a partir do recebimento do produto.

A Bluecase possui política de garantia estendida junto aos revendedores dando cobertura pelo período de até 1 ano a partir da nota fiscal de venda do distribuidor oficial, portanto, fica a critério dos revendedores estender o prazo legal de 90 dias para os consumidores.

O que cobre a garantia?

- A garantia cobre apenas defeitos e vícios de fabricação, não se estendendo a danos causados por imperícia no manuseio e utilização dos produtos.

O que a garantia não cobre?

- Danos causados por equipamentos de fabricação e/ou comercialização de terceiros acoplados nos produtos Bluecase.
- Reparo de danos causados por acidentes naturais e desastres (tais como, mas não limitados a raio, inundação, incêndio ou vendaval).
- Reparo de danos causados por mal funcionamento da rede elétrica, falta de estabilização ou picos de energia.
- Defeitos de pixels aceitáveis e inerentes à tecnologia do LCD conforme a Política de Pixels.

Solicitação de garantia - RMA

Consumidor final:

Para acionar a garantia deverá entrar em contato com o seu revendedor. A garantia será efetuada através dele.

Revendedor:

Para acionar a garantia deverá entrar em contato com o seu distribuidor oficial ou através do site www.bluecase.com.br.

Observação:

Os itens enviados para garantia serão testados para identificar o defeito informado, podendo ser reparado ou substituído por item de igual ou similar, conforme disponibilidade em estoque.

Perda da garantia:

- Violação interna do monitor;
- Uso inadequado em desconformidade com as orientações de utilização;
- Danos, físicos, inclusive os de transporte;
- Remoção de quaisquer etiquetas de identificação;
- O selo de garantia, lacres, etiquetas ou outros identificadores do produto forem removidos, cobertos ou adulterados;
- Ligação em rede elétrica com tensão incompatível com a especificada no equipamento;
- Constatação de danos causados por variações de energia;
- Danos físicos ocasionados por movimentação inadequada da mercadoria, transporte ou uso de embalagem imprópria.
- Incidência de líquidos no interior do produto.
- Utilização de produto abrasivo na limpeza da tela ou da estrutura do gabinete do monitor

As informações neste documento estão sujeitas à mudança sem aviso prévio.

Para mais informações deste e outros produtos Bluecase consulte o nosso site:

www.bluecase.com.br

